Diputación de Soria
DEPORTES

C/Caballeros, 17
42002 Soria
www.dipsoria.es
deportes@dipsoria.es
975101069

"JUEGOS EN LA ESCUELA, COMPETICIÓN VIRTUAL"

RETO 1. FÚTBOL SALA

CLASIFICACIONES

BENJAMÍN "A"			
EQUIPO	**Tiempo reto**	**Penalizaciones***	**Tiempo Total**
CEIP. GERARDO DIEGO 4ºB (Golmayo)	**13,07 min.**	**3,50**	**16,57 min.**
CRA. LA RIBERA (Langa)	15,30 min.	2,55	18,25 min.
CEIP. GERARDO DIEGO 4ºC (Golmayo)	12,23 min.	**	Sin calificar

BENJAMÍN "B"			
EQUIPO	**Tiempo reto**	**Penalizaciones***	**Tiempo Total**
CEIP. GERARDO DIEGO 3ºB (Golmayo)	**9,49 min.**	**2,10**	**11,59 min.**
CEIP. GERARDO DIEGO 3ºA (Golmayo)	12,07 min.	**	Sin calificar

ALEVÍN "A"			
EQUIPO	**Tiempo reto**	**Penalizaciones***	**Tiempo Total**
CEIP. GERARDO DIEGO 6ºB (Golmayo)	**12,04 min.**	**0,10**	**13,14 min.**
CEIP. GERARDO DIEGO 6ºA (Golmayo)	9,43 min.	**	Sin calificar

ALEVÍN "B"			
EQUIPO	**Tiempo reto**	**Penalizaciones***	**Tiempo Total**
CEIP. GERARDO DIEGO 5ºA (Golmayo)	**13,12 min.**	**3,04**	**16,16 min.**
CRA. LA RIBERA (Langa)	16,20 min.	3,20	19,40 min.

Penalizaciones:

*Se ha realizado una media de las penalizaciones entre todas las baremaciones realizadas por los monitores.

**No se han baremado los centros en los que han participado 3 componentes pero no repite la actividad la niña impar.

INFORMACIÓN Y BAREMACIÓN DEL RETO:

- La salida de las ZONAS 1 y 3 de cada recorrido o reto se establece en la línea de fondo del campo de baloncesto, donde se colocarán 2 conos.
- Las carreras alrededor de picas, aros, bancos, etc. se harán desde la línea de salida hasta la otra línea de fondo del campo de baloncesto, donde se colocará otro cono para dar la vuelta una vez rebasado.
- Siempre hay que pasar por detrás de los conos en las zonas 1 y 3 de los retos. El incumplimiento de esta norma penalizará con la suma de 15 segundo por cada vez que no se pase por detrás de los conos de salida y llegada.
- En el reto de las picas, la ida hay que pasarlas saltando con los pies juntos; mientras que la vuelta hay que pasarlas una con cada pie.
- En cuanto al reto del libro en la cabeza, el libro **no** se puede sujetar con las manos; se comenzará a andar cuando se haya puesto el libro sobre la cabeza, no antes; si se cae el libro de la cabeza se vuelve a empezar. Habrá dos intentos. Se penalizará con 15 segundos si se comienza a caminar antes de tener el libro en la cabeza, o si se comienza a caminar colocándose el libro sobre la cabeza. Y se penalizará con 1 minuto si no se consigue hacer el reto en los dos intentos o se hace el reto sujetando el libro con una o dos manos.
- El reto correspondiente al deporte (fútbol sala) deberá realizarse haciendo el recorrido completo (pasando o sorteando por todos los obstáculos que se marquen). El incumplimiento de esta norma penalizará con la suma de 15 segundos por cada vez que no se pase o sortee un obstáculo.
- En el caso de la parte correspondiente al lanzamiento a portería, habrá 2 intentos para marcar gol en cada portería. De esta manera si no entra el balón en la portería, el jugador tendrá que ir a por el balón y volver a intentarlo de nuevo. Si, tras dos intentos, no se marca gol, habrá una penalización de 30 segundos. Del mismo modo, habrá una penalización de 1 minuto si el jugador toca o coge el balón con la mano.
- Hasta que el componente del equipo no finalice totalmente el último reto, el siguiente componente no podrá iniciar su recorrido. Se penalizará con 1 minuto si un componente comienza antes de tiempo.
- Se penalizará con 1 minuto por cada componente del equipo que no mantenga la distancia de seguridad mientras espera a realizar el recorrido, o no se frote las manos con gel hidroalcohólico antes y después del inicio del recorrido.

La clasificación final se hará teniendo en cuenta el tiempo obtenido por cada equipo más las penalizaciones que se sumen por no realizar el reto correctamente, en función del baremo anterior.